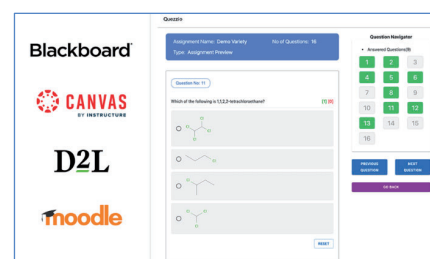
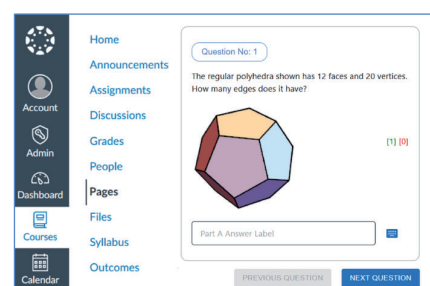




Quezzio è una piattaforma di apprendimento e valutazione (assessment) sviluppata da Wolfram per la didattica EdTech, progettata specificamente per le discipline STEM (scienza, tecnologia, ingegneria e matematica).

FUNZIONI PRINCIPALI:

- ✓ **Generazione di quesiti dinamici:** Utilizza algoritmi per creare versioni multiple e risolubili dello stesso problema variando valori numerici, opzioni o grafici, rendendo ogni test unico per ogni studente e prevenendo il plagio.
- ✓ **Correzione automatica avanzata:** A differenza dei sistemi basati sulla corrispondenza esatta di testo, Quezzio sfrutta il motore di calcolo Wolfram per riconoscere l'equivalenza matematica.
- ✓ **Input matematico intuitivo:** Offre agli studenti uno strumento integrato per inserire formule complesse (frazioni, integrali, matrici) che vengono formattate in tempo reale.
- ✓ **Integrazione LMS:** Si collega direttamente a sistemi di gestione dell'apprendimento come Canvas, Blackboard e Moodle tramite lo standard LTI, permettendo l'accesso senza login separati.
- ✓ **Feedback e analisi:** Fornisce agli studenti soluzioni passo-passo e suggerimenti istantanei, offrendo al contempo ai docenti report dettagliati sulle prestazioni della classe e sui singoli tentativi.

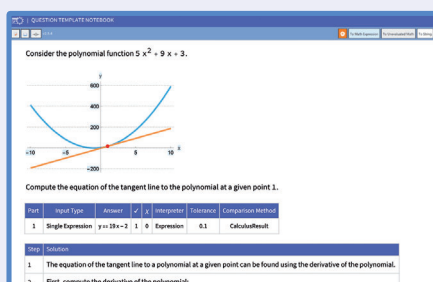


INTEGRAZIONE NEI SISTEMI DIDATTICI (LMS)

Quezzio è progettato per funzionare all'interno degli ambienti che i docenti già utilizzano, evitando la necessità di gestire nuove credenziali per gli studenti.

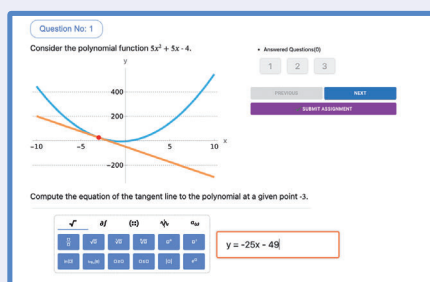
- ✓ **Standard LTI (Learning Tools Interoperability):** Utilizza il protocollo LTI di EdTech, che permette un'integrazione "chiavi in mano" con i principali LMS come Canvas, Blackboard, Moodle, Brightspace e Schoology.
- ✓ **Single Sign-On (SSO):** Una volta configurato dal team IT dell'istituto, gli studenti accedono a Quezzio direttamente tramite il link all'attività nel loro corso.
- ✓ **Configurazione:** L'amministratore IT deve inserire le chiavi LTI fornite da Wolfram nelle impostazioni "App Esterne" o "Strumenti LTI" della piattaforma scolastica.

Assignment Name	Attemptive Summary	Mean Score	Max Possible Score	Mean % Score	View Attempts
Homework 1	[16.5, 19]	17.25	20	86.25	VIEW
Homework 2	[18, 23]	20.5	25	82	VIEW
Assignment Name: Quiz 1 Grade Book Score Method: max Max Attempts Allowed: 2 Max Possible Score: 15 Due Date: 2024-08-18					
Quiz 1: Attempt 1 Total Number of Students: 16 Average Score: 12 Mean Score: 11.25 Max Score: 15 Min Score: 10					
Quiz 2	[12]	12	14	85.71	VIEW
Homework 5	[17, 19.5]	18.25	20	91.25	VIEW



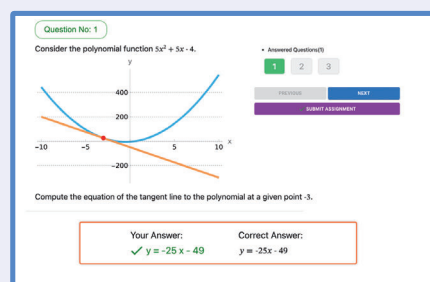
Autore

Gli insegnanti creano facilmente modelli strutturati per generare domande, risposte e passaggi risolutivi.



Risposta

Gli studenti elaborano le domande nell'interfaccia. La composizione automatica delle risposte matematiche garantisce l'assenza di ambiguità.



Valuta

Quezzio valuta automaticamente, comprendendo le forme equivalenti accettabili in cui può essere fornita la risposta.